

## ANNEXE A : DESCRIPTION DU LOGEMENT ESCALE À 13 – 5 pièces, 13 lits

### Description

Nombre de pièces principales : 5

- 1 salle-à-manger avec cuisine
- 4 chambres
- 2 salles-de-bains, 2 WC

Superficie totale des lieux loués : 133 m<sup>2</sup>  
(ludothèque non comprise)

Pièce principale avec cuisine : 22 m<sup>2</sup>

Balcon : 6 m<sup>2</sup>

Chambre Grand Hôtel : 20 m<sup>2</sup>

- 2 lits 90×200
- 2 lits superposés 90×200
- 1 tiroir avec 1 lit de 90×190
- 1 petit bureau avec chaise
- 1 armoire, 1 commode

Chambre Tayü : 12 m<sup>2</sup>

- 2 lits 90×200
- 1 grande armoire
- 1 petit bureau avec chaise

Chambre Quarto : 13 m<sup>2</sup>

- 2 lits 90×200
- 1 banquette-lit 90×190
- 1 commode

Chambre Maka Bana : 22,5 m<sup>2</sup>

- 2 lits 90×200
- 2 tiroirs avec lit de 90×190
- 1 table, 2 chaises
- 1 grande armoire

*NB : les draps, housses de couette, taies d'oreillers et linges de toilettes sont fournis*

Salles d'eau et WC : 17,5 m<sup>2</sup>

- RDC gîte : 1 salle de bain avec lavabo et douche, 1 WC
- 1<sup>er</sup> étage gîte : 1 salle de bain avec 1 lavabo, 1 douche, 1 WC
- Chambre Maka Bana : 1 salle de bain avec 1 lavabo, 1 douche, 1 WC

Couloirs et dégagements : 20 m<sup>2</sup>

Ludothèque partagée : 152 m<sup>2</sup>

- accès libre à 7 000 jeux de société
- espaces de jeux
- coin-cuisine
- coin salon avec 3 canapés
- 1 télévision + lecteur DVD
- 1 douche, 2 WC

Jardin partagé avec le bailleur : 200 m<sup>2</sup>

- Mobilier de jardin
- Barbecue

### Capacité et accessibilité

Le gîte n'est pas classé ERP (Établissement Recevant du Public). En conséquence, **le nombre de personnes, adultes et enfants, ne peut en aucun cas dépasser 15.**

**Le gîte n'est pas accessible aux personnes en fauteuil roulant.** Une partie de la ludothèque peut être accessible via un plan incliné, mais ne dispose pas de sanitaires répondant aux normes d'accessibilité.

### Animaux familiers

Les animaux familiers peuvent être acceptés, après accord explicite préalable du Bailleur.

## **Équipement**

Chauffage .....: granulés de bois avec appoint électrique  
Eau chaude .....: solaire et granulés de bois  
Électricité .....: 100 % renouvelable (Enercoop)  
Machine à laver le linge ...: oui, dans la ludothèque  
Gaz .....: non  
Air conditionné .....: non  
Téléphone .....: non (mais possibilité de téléphoner chez le Bailleur)  
Internet .....: WiFi gratuit  
Télévision .....: oui, dans la ludothèque

## **Mobilier**

Pièce principale avec cuisine

3 tables, 15 chaises + tabourets, étagères, placards

Équipement cuisine

réfrigérateur/congélateur, cuisinière à induction et four électrique, four micro-onde, cafetière, grille-pain, bouilloire électrique, appareil à raclette, machine à laver la vaisselle, vaisselle complète pour 15 personnes, batterie de cuisine

Balcon

1 table, tabourets et chaises

Jardin

tables et chaises de jardin, barbecue

Chambres

lits, chevets, lampes de chevet, penderie, rangements

## **Ludothèque de l'Escale à jeux :**

La ludothèque – et ses 7 000 jeux – est un lieu partagé, accessible gratuitement et à toute heure au Preneur et aux personnes qui l'accompagnent pour le séjour ainsi qu'au Bailleur et à ses invités.

## **Réglementation**

Le Preneur s'engage à respecter les règles fournies en pages suivantes sous les titres « Règle du jeu L'ESCALE À 13 » et « Règle du jeu LA LUDOTHÈQUE »

## Plan du gîte et de la ludothèque



### Situation

Exposition et vue : sud

Centre-ville de Mâcon.....15 km  
 Centre-ville de Cluny.....12 km  
 Gare SNCF de Mâcon-Loché TGV.....14 km  
 Gare SNCF de Mâcon-Centre.....15 km

Parking public.....50 m  
 Boulangerie-épicerie.....1,2 km  
 Super-U Prissé .....8 km  
 Attac Cluny.....10 km

Plan d'eau baignade/pêche de Saint-Point à 15 km

À proximité : nombreux châteaux, chapelles et caves, Abbaye de Cluny, roches de Solutré et de Vergisson, GR 76 A et 76 D, voie verte, grottes d'Azé, Touroparc, Hameau du vin...



## *Règle du jeu « L'ESCALE À 13 »*

### **But du jeu**

Permettre au gîte d'accueillir d'autres hôtes après vous (et pourquoi pas vous-mêmes)

### **Matériel**

- Une cuisine / salle de vie, quatre chambres, des sanitaires
- Des équipements partagés (ludothèque, barbecue, mobilier de jardin, etc.)

### **Déroulement du jeu**

Ne pas hésiter, en cas de doute, à se référer aux notices fournies.

### **Fin de la partie**

#### **Chambres**

- Laisser en place le linge des lits éventuellement inutilisés.
- Laisser en place les serviettes et les gants inutilisés
- **Retirer le linge utilisé** (draps-housses, housses de couette, taies d'oreiller, serviettes et gants) et le mettre dans le sac à linge sale (sac en tissu).

#### **Cuisine / salle de vie**

- Ranger la vaisselle propre dans les placards et tiroirs.  
Si vous n'avez pas eu le temps de sortir la dernière machine de vaisselle, ce n'est pas grave : on sait ranger la vaisselle, nous aussi !
- Penser à éteindre la cafetière électrique !

#### **Équipements**

- Remettre à leur place les équipements utilisés, dans le gîte, le jardin et la ludothèque.

#### **Ménage**

- Nettoyer le gîte, pour le laisser en parfait état aux prochains occupants. Vous pouvez opter pour l'option ménage : voir encadré.

#### **Option ménage**

Vous pouvez, en nous prévenant avant la fin du séjour, opter pour un forfait ménage pour 77 €

### **Nouvelle partie**

Si vous n'avez pas eu le temps de jouer à tous les jeux de la ludothèque, de visiter tous les châteaux, abbayes et caves de la région, n'hésitez pas à revenir !



# ESCALE À JEUX

## Règle du jeu « LA LUDOTHÈQUE »

### But du jeu

Profiter au maximum des milliers de jeux proposés dans le gîte, tout en veillant à ce qu'ils restent utilisables par les personnes et groupes qui vous suivront.

### Matériel

- quelques milliers de jeux
- quelques centaines de revues
- tables, chaises, canapé

### Préparation

Choisir un ou plusieurs jeux parmi les milliers qui vous sont proposés

### Déroulement du jeu

Le jeu se déroule en une ou plusieurs manches

#### Déroulement d'une manche

- Prendre un jeu (les enfants mineurs ne se servent pas : ils demandent à leur adulte responsable. Voir ci-contre)
- Marquer le jeu pris et son emplacement dans les étagères à l'aide d'un « marque-jeu »
- Lire la règle
- Prendre plaisir à jouer

#### Fin de la manche

- Ranger proprement le jeu à son emplacement initial (grâce au « marque-jeu ») en n'oubliant pas la règle
- Si le jeu est incomplet (ça peut arriver, hélas), le signaler en le remettant aux autorités compétentes
- Si le jeu est complet, le reposer là où vous l'avez pris ou sur la « table des retours »
- Commencer éventuellement une nouvelle manche à la phase « Déroulement d'une manche »

### Fin de la partie

Vérifier que tous les jeux utilisés ont bien été rangés ou déposés sur la « Table des retours ».

Vous pouvez maintenant reprendre une activité normale. Si vous êtes le dernier à quitter la salle de jeu, n'oubliez pas d'éteindre les lumières !

#### Une manche à la fois

Une règle essentielle et indispensable :  
**n'ouvrir et n'utiliser qu'un seul jeu à la fois !**  
Ceci évite, entre autres, le mélange des éléments de jeux.

#### Un jeu n'est pas un jouet

**Plusieurs jeux proposés dans la ludothèque sont des pièces rares, parfois irremplaçables.**

Un enfant mineur qui souhaite utiliser un jeu doit le demander à son « adulte responsable » qui se chargera de veiller au respect du jeu et qui le rangera ensuite après en avoir vérifié le contenu.

**Tout manquement à cette règle essentielle pourra résulter en l'exclusion du mineur concerné de la ludothèque.**

En cas de récidive, l'enfant sera maudit, ainsi que sa descendance sur six générations.

#### Objet trouvé

Un élément a perdu son jeu ?  
Merci de le déposer dans la boîte  
« Objets trouvés »



# ESCALE À JEUX

## Règle du jeu « LE MÉNAGE »

### But du jeu

Laisser le gîte dans l'état où vous auriez aimé le trouver en arrivant. Vous trouverez dans votre gîte balai, balai-serpillière, éponges et chiffons.

### Le jeu se déroule en plusieurs phases

#### Phase initiale

- Vider et nettoyer les cendriers
- Vider les poubelles de ménage de la cuisine et des chambres  
*Des containers à couvercle marron se trouvent à La Place, à 50m du gîte.*
- Vider les poubelles de tri  
*Vous trouverez des conteneurs prévus à cet usage à l'entrée de La Roche Vineuse ou sur le parking du Super U. Sinon, il est possible de vider les sacs de tris dans nos sacs à la cave.*

#### Option ménage

Vous pouvez, en nous prévenant avant la fin du séjour, opter pour un forfait ménage dont le tarif dépend de la configuration :

Escale à 2 .....	21 €
Escale à 5 .....	28 €
Escale à 10 .....	70 €
Escale à 13 .....	77 €
Escale à 15 .....	91 €

#### Phase des chambres

- Enlever la poussière, balayer et/ou passer l'aspirateur puis laver le sol

#### Phase de la cuisine

- Nettoyer le réfrigérateur, le four, la plaque de cuisson et le four à micro-ondes
- Vider et nettoyer le grille-pain et la cafetière
- Vider le lave-vaisselle – Si une vaisselle tourne lors de votre départ, merci de le signaler.
- Nettoyer l'évier

#### Phase de la salle-de-bains

- Nettoyer soigneusement la cuvette et la lunette des WC
- Nettoyer le lavabo et le miroir
- Nettoyer la douche et sa paroi (lorsque c'est possible, retirer les cheveux de la bonde)

#### Phase des espaces collectifs

Souvent, vous n'êtes pas seuls à utiliser les lieux collectifs : jardin et ludothèque. Mais si vous en avez fait une utilisation salissante, merci de participer à leur nettoyage.

- Nettoyer le barbecue et/ou le salon de jardin si vous les avez utilisés
- Nettoyer la ludothèque si vous y avez mangé ou pris l'apéritif.

### Fin de la partie

Vous pouvez maintenant reprendre une activité normale



# Venir par la route

Suivez votre carte ou votre GPS jusqu'à Sologny (71). Entrez dans le village et suivez « Le Bourg ». La route monte un peu, passe dans un tunnel sous la voie rapide et le TGV. Continuez.

Laissez la mairie sur votre droite, puis l'église également sur votre droite (comme ça, pas de jaloux). Vous arrivez à un petit croisement. Ne prenez pas en face (Château de Byonne) mais à droite, sans vous laisser impressionner par le panneau « impasse ». Vous êtes rue du Bourg.

Un peu plus loin, vous avez le choix entre deux routes : prenez celle de gauche, un panneau indique d'ailleurs que c'est le chemin vers « La Place ».

Vous arrivez enfin vers un lotissement neuf.



Vous êtes à moins de 100 m de l'Escale à jeux et vous pouvez songer à vous garer.



Garez-vous ici...



ou ici...



ou ici...



ou ici.



Mais pas là...



ni là !



Un panneau vous rassure : vous êtes bien arrivé à « La Place » !



Suivez la route à gauche,



Continuez...



Oh ! La jolie maison !



Vous y êtes.  
Bon séjour !